キャラクター名

グロボン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃よって発生させた切断判定は出目ー2される
頭		もしものための備え（背徳の悦び）		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させて良い
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		フェイントウィップ（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		バックアップ（死体のダンス）		アクション	2	0〜1	自身には使用不可。ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1
腕		スクリューウィップ（ペンデュラム）		アクション	4	0〜1	白兵攻撃4+切断+全体攻撃。このパーツを使用した攻撃にあなた自身は巻き込まれない。
腕		ウィップ（ほとけかずら）		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		妨害射撃（ちみどろ）		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			