

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	宗教家	カヴァー
	バロール				
オプション	年齢			性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		120 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	180
肉体	0	0	3			3	行動値	12
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	2	1	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斥力の矢	射撃	4r+2	0	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		4			

所持品	

合計装甲: 4 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
さらなる絶望	P	N		
悪意の伝染	P	N		
超越活性(黒星の門)	P	N		
超越活性(黒星の門)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
加速世界	1	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	-	-	
効果: 対象はそのRの間、戦闘移動、全力移動、離脱を行う度に(LV)d10のHPを失う。エネミー死亡時に効果解除								
飛行能力	1	-	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: シーンの間、飛行状態となる。マイナーアクションで解除可								
斥力の矢	3	-	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 命中-1、攻撃力+6、射程視界の射撃武器を作成し、装備する。								
コンセントレイト	2	-	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-2								
重力の足枷	2	-	メジャー	武器	単体	射撃	-	
効果: ダメージを与えた場合、Rの間対象の戦闘移動の距離を-4mする。全力移動には影響しない。								
斥力の槌	2	-	メジャー	視界	単体	シンドローム	-	
効果: ダメージを与えた場合、対象を4m移動させる。この移動では離脱が行え、移動先は使用者が決定する。								
黒星の門	9	-	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 判定ダイス+10個。「同一エンゲージにいるキャラを対象に出来ない」と記載されたエフェクトでも同じエンゲージに対して使用できる。								
因果歪曲	2	-	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	シナリオ2回	
効果: 組み合わせた攻撃の対象を「範囲(選択)」に変更する。同一エンゲージ対象不可。								
対地攻撃	2	-	メジャー	-	-	-	-	
効果: 飛行状態の時のみ使用可能。攻撃対象が飛行状態でない場合、攻撃力+4。								
レネゲイドライフ	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+100								
加速する刻	3	-	イニシアチブ	至近	自身	-	R-回/シナリオLV回	
効果: いつもの								
さらなる絶望	1	-	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果: シーン内の任意の場所に任意のエネミー1体を未行動で登場させる								
悪意の伝染	1	-	オート	視界	シーン	-	-	
効果: いつでも使用可。使用以降、そのシーンには誰も登場できなくなる。望む場合は任意のキャラクターを登場させてもよい。								

データ…オリジナル。「加速世界」を最大限生かす構成。メイン火力は特別高くはないので手数と加速世界のダメージで補う。特に飛鳥部君はダイスデバフ食らった後は攻撃で削れない可能性大なので、その辺も意識して追い詰めよう。

・【戦闘条件】

勝利条件はボスの戦闘不能。【Eロイス:さらなる絶望】によるエネミーは勝利条件に反映させません。

シナプスにPC達のエンゲージから5m離れた位置にボス。

【Eロイス:さらなる絶望】で出てくる支援エネミーはボスの2m後方に出現させます。

・【ギミック】

【Eロイス:さらなる絶望】を使用した次のRのセットアップ開始時にギミック作動。

銀の鍵モドキの厄器によって以降毎ラウンドセットアップ開始時に【奈落の法則】を使用させる。使用者が厄器になるのでおじさんにもデバフがかかる。

オート【奈落の法則】…対象:範囲 射程:至近

効果:Rの間、対象が行うあらゆる判定のC値+1。自身は対象に出来ない。

・【戦術】

戦闘以前 →戦闘が始まる前に【Eロイス:悪意の伝染】を使いたい。戦闘前の演出に落とし込みたいところ。

セットアップ →とにかく【加速世界:1】。これが無ければ始まらないので切らしてはいけない(戒め)

マイナー →下記のコンボ一回したらあとはフリー。飛行状態で離脱可能なので、少し逃げて加速世界の効果を適用させやすくするのもアリ?

メジャー →下記のコンボぶつぱ。とにかく効果で移動させてエンゲージを崩すことを優先。

Eロイス →蓄積でHPが半分近く削られるor一撃で大きく削られたら【Eロイス:さらなる絶望】を使用。支援エネミーを出して少しでも長生きできるよう頑張る。同時に【加速する刻:3】も解放、攻め立てます。

・【コンボ】 ↓

