

キャラクター名  
佐々暮辰雄 (ささくれたつお)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	ビジネスマン
オプション			年齢	44歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %	
出自	兄弟	経験	子宝	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		2
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
こども。	P 慈愛	N 不安		
ともだち。	P 友情	N 恐怖		
谷さん	P 信頼	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドバイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の次のメジャーアクションのクリティカル値-1(下限)、判定ダイスを+Lv個。								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象のこのラウンド中のメジャーアクションのダイスを+Lv個。(自身を対象にできない)								
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の次のメジャーアクションの判定の達成値を+(Lv*2)個。(購入判定を除く)								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を3体にする。1シナリオにLv回まで使用可能。								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス目ひとつを10にする。1回の判定中に1度のみ使用可能。1シナリオにLv回使用可能。								
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 自分以外のダメージロール時、ダメージを(Lv+1)Dする。1ラウンドに1回使用可能。								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象は即座に戦闘移動を行う(同意した者のみ)。1シナリオにLv回使用可能)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Overed-Operating-Optimizer  
 オーヴァードオペレーティングオブティマイザー。  
 オーヴァード運用を最適化する者。略してO-3。  
 ノイマンの処理能力とオルクス領域支配を活用し、任務、作戦遂行能力を理想値まで押し上げる、だろう、という大層なお題目を掲げられた44歳のおっさん。