

キャラクター名  
キリアン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	伴侶がいる		
経験点	140		魔物に襲われた事がある 破産した事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			14	2
体	15	敏捷度	11			18	3
		筋力	6	1		22 + 2	4
心	8	生命力	3	3		21	3
		知力	6			14	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
頑強	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ヴォーパルウエボン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 39 /合計 39	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	5	7	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 8	12	10	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード B 赤x4	○□□○□□
マテリアルカード A 赤x2	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	7	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 赤い鬼の仮面	フレイバー品
耳	
顔	
首	
背中 異国風のマント	フレイバー品
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

— その他メモ —

結婚して間もないころに、村が魔物に襲われた事があった。  
キリアンはその頃はただの小さな店の商人であり、戦闘能力などなく、ただ蛮族になされるが儘に店が壊されて行くのを、妻と共に影に隠れながら見ている事しか出来なかった。  
暫くして冒険者達が訪れ、その蛮族達は倒されたが、壊された店が戻る訳でも無く、破壊された商品が戻る訳でも無く多少の金銭のみを残して店の全てをなくし、破産状態になってしまう。  
どうするべきか、悩みに悩み、それでも妻を養い、どうにかしなければいけない、そう考え着的先は冒険者としての道だった。  
辛いというか、キリアンはナイトメアとして生まれ、それなりに身体能力には恵まれていた。  
難しい事は余り出来る気がしない、そう考えたキリアンが行きついたのは戦士としてだった。  
そして、キリアンはナイトメアである自分を全く気にする事も無く受け入れ、こうして破産して危機的状況になりながらも、逆に励ましながらついてきてくれる妻を楽にして幸せに暮らしていけるように、今日も冒険者として受けられる依頼を探している。

自動失敗  
チェック  
○□□□⑤  
○□□□⑩  
○□□□⑮  
○□□□⑳  
○□□□㉑  
○□□□㉒  
○□□□㉓  
○□□□㉔