

キャラクター名
神崎 陽太 (カガキ ヨウタ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	何でも屋	カヴァー	スーパーの店員
オプション		年齢	27歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	双子	経験	裏切られた(UGN表)	邂逅	千城寺 薫

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	6	1	0		2	9	行動値	3
感覚	0	0	0		1	1	(非装備時)	3
精神	0	0	0		1	1	戦闘移動	8
社会	2	0	0		2	2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	SL+4	5
運転:			芸術:			知識:			情報: 戦況	SL+4	6
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狙い定めま〜す		0				セットアップ ターゲットロック+攻性変色
身体よし爪よし脚良〜し	白兵	9r+11				マイナー 完全獣化+破壊の爪+剛身獣化+ハンティングスタイル
後は殴るだけ	白兵	9r+11				コンセ+鬼の一撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
スマートフォン	
煙草	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
炎龍寺 氷矢	P 連帯感	N 不安		
木々水 サライ	P 感服	N 硬てえよ		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:キュマイラ	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
鬼の一撃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: ガードに対して+[LV*5] ダメージ								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】ダメージ+[LV+2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 攻撃力+[LV+8] ガード値1 種別技能: 白兵 命中: 0 射程: 至近								
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	-	ピュア	
効果: 素手攻撃力を+[LV*2] 装甲値+[LV*3]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可。エンゲージに接触しても移動可1シーンにLV回								
三頭の魔獣	1	4	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果: シーンの間、白兵攻撃力+【肉体】する。ただし攻撃以外の判定のダメージは-3個される。エフェクトの効果は最大LV回まで重複								
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中指定した相手へ攻撃+[LV*3] 対象以外のキャラを纏めて攻撃する場合は適用されない								
攻性変色	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: タグロックで上昇する攻撃力+[LV*5] パステ: 暴走を受ける 前提条件: 《ターゲットロック》								
超人的代謝	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: アルコール分解する								
眠れる遺伝子	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 動物の姿になれる。見破ろうとする人と知覚同士による対決を行う								
鋭敏感覚	1	-	Xジャー	-	-	自動	-	
効果: 体の感覚器官を変化することにより犬の嗅覚や鳥の長距離視力などを一時的に手に入れるエフェクト								
効果:								

EA、RU使用
楽園卓使用可能
上級・EA・LM・HR・UG (+PE・IC)

所持ルルブ: <https://sakinora.tumblr.com/post/172372169731/trpg-%E6%89%80%E6%8C%81%E6%9B%B8%E7%B1%8D>

【成長予定メモ】
攻性変色のレベル上げるか? 固定値上げるか?

2020/03/22 【楽園の檻〜Cage of paradise〜】クリア
アイテム3点追加→スマホ、煙草、コネ (情報屋)
ターゲットロック追加→4LV
情報: 裏社会 SL→+2
2020/05/02 【地獄の祝祭〜Hell Festival〜】クリア
ターゲットロック 4LV→5LV
攻性変色追加 →2LV
2020/05/05 【RU導入 アーজেフェクト分の経験値をGMが配布】
アーজেフェクト導入 →三頭の魔獣
2020/07/14 【煉獄への交差点〜Intersection to Purgatory〜】クリア
メモリー取得経験点15点 →神崎 雪翔: 憤怒
白兵 SL+5