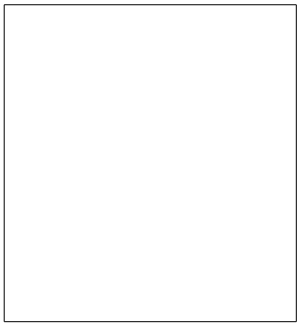
キャラクター名

シエナ・クラブ

プレイヤー名



ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
30【日常】	いつもの顔ぶれで、退んだり、くだらない話をして盛り上がったり…変わり映えしないけれど幸せな日常。あの日々がずっと続いてほしいと思っていたのに、気づけばこんな所で…。何があったのだろう、あの子達は今どこにいるのだろう。
66【料理】	料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。確かに最初は何も作れなくて、けれどだんだんと上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作れていたのか、な。
10【覆う影】	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに襲いことをされたのだ。思い出すと頭の中をかきむしりたくなる。憎い、あの影が憎い。あれはきっとあなたを裏切ったヤツだ。間違いない、きっと。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェリス	憧憬	3	①②③④⑤	
ルスティナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ミレット	友情	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		【癒し】		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目＋1される
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		【調律】		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）
サブクラス		【死神】		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
サブクラス		【殺劇】		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパートに損傷した時、宣言することで戦士行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
脚		リフレックス		オート		自身	1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ＋１
胴		バスケット		オート			
胴		青い宝石		オート			