キャラクター名: コーキン・モールシン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	870		まだ恋をしたことがない		
			一所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	12			24	4
体	0	筋力	3			3	0
		生命力	14	1		15	2
心	13	知力	4	2		19	3
		精神力	18			31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
バード	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
呪歌追加	2-228p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
ハーモニー	2-229p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
アーリーバード	
終律:春の強風	
終律:夏の生命	
レジスタンス	
アトリビュート	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明暗のフルート 楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
譲渡	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
ペット(虫)	○□□○□□
ペット(蛙)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 29255 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由:自由のため

コーキン・モールシン。
出身は辺境で、牧歌的で何もないが、変なしきたりばかりが退屈で友達づたいにあちこち遊び歩くようになったノリでいつまにかに旅に出ていた(覚えていない)
興味が移ろう為か、あまり１ヵ所に定住することもなく、前に来たところも何となく来たことがあるかもくらいの感じでふわっと生きてる(面白かったものは覚えてる)
人生で一番楽しかったのは道中の酒場でみんなでセッションしたこと。
その時に知り合った女の子にまた再開出来るようにと明暗のフルートをもらっている(ラ波感)

バード技能の向上に伴いペットを入手。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟