

キャラクター名  プレイヤー名

□ガ=ヴォルテージ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	狩人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	13	8	10	7	8
ボーナス	3	2	4	2	3	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	3	6	2	4	3	2

HP	33
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		3	0	6	0	3	10	9
スキル			1					1	5
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)				6	4	3	11	13
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	3		1	4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 9

所持金: 340

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果:	対象が「タイミング:パッシヴ、アイテム」以外のスキルを宣言したときに発動。そのスキルの効果を打ち消す							
スティール	1	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	5	
効果:	ドロップ品が限定されてるエネミーへのダメージロール直後に発動。そのエネミーのドロップ品を1つ得る							
アームズマストリ: 格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「種別:格闘」を使用した命中判定に+1 D							
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	「種別:格闘」の武器で攻撃するときのみ、白兵攻撃を行った対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージロールを行う							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知の判定に+1 D。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる							
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【感知】判定に+1 D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「…俺は義母さんを楽にさせてやりたい。だから冒険者になったのさ」

幼いころに両親を亡くし、義母に育てられたヴァーナ(アウリル)の青年。狼族のヴァーナであり、脚力と腕力が高い。それを活かしてシーフの冒険者となる。目的はダンジョンにて財宝を得て、それを換金して義母への恩返しに充てている。

一人称: 俺  
二人称: 君