

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	没落
出自 (効果)	闘士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	14	9	6	9	9	7
ボーナス	5	4	3	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	2	3	4	2

HP	56
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			4					
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	12
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			7	14					
総計(左)					2	9	4	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 8  
 最大重量: 17  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+2								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	-	1/MP	
効果: 行動済みにならずカバー								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: アリプレイ時刀をSL個取得								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	-		
効果: ダメージ軽減[武攻/2]								
アームズマスタリー: 刀	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	Sc1回	
効果: CL+SL以下のモブエネミーを戦闘不能にする。それ以外は通常ダメージ。								
トゥーハンドアタック	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃力+[SL*2]。装備部位: 両化。								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中	ScSL回	
効果: 対決に勝利した場合、対象にCL*5のHPロス。対象の攻撃は自動成功。								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動	Se1回	
効果: ダメージ+[CL*10],攻撃対象単体化								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀、跳躍の判定+1D								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知判定+1D								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: アリプレイ時MPポーション3個取得								
効果:								

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
Sake	
MPポーション	
MPポーション	