

キャラクター名
廻間 アキラ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	色彩の勇者A(UGNチルドレンA)	カヴァー	高校1年生
	キュマイラ					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	44 %	
出自	心の色：白金色/夜色	経験	モチーフ童話『小夜啼鳥』	邂逅	由来：『機械仕掛けの白金の身刺』『夜を操る鳥の囀り』	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	52
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	1		0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		7			

所持品	
ヨトウンの血潮	
蛇王の外套	
思い出の一品	

合計装甲： 7 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
《遺産継承者:ヨトウンの血潮》	P	N		
《遺産継承者:蛇王の外套》	P	N		
廻間 咲	P 幸福感	N 隔意		
“隠れたる魔女” ブラック・マリゴールド	P 親近感	N 嫉妬		
夢空 あいり	P 庇護	N 恥辱		
ペイン	P 友情	N 不安		
大城響人	P 慕情	N 隔意		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スパークウェッジ	5	2	Xジャー	武器	単体	対決	なし	
効果： 組み合わせ攻撃 命中時対象が次に自分以外を対象に含む攻撃をした際[LV*3]HPダメージ								
一閃	1	2	Xジャー	武器		対決	なし	
効果： 全力移動後攻撃								
コンセ:ウロボロス	3	2	Xジャー				なし	
効果： C値-LV								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	なし	
効果： シーン【肉体】判定ダイス[Lv*2] アイテム使用不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	なし	
効果： 素手変更 攻撃力[Lv]8、G値1								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	なし	
効果： リアクション放棄で白兵攻撃 C値-LV 組み合わせ不可 リアクション不可								
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	なし	
効果： 与ダメージ時使用可 シーン中装甲無視付与 1シナリオLV回								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果： ラウンド中白兵攻撃力[Lv*5]、【行動値】0								
時間凍結	1	5	インシアガ	至近	自身	自動	80%	
効果： メインプロセス行動 HP20消費 1シナリオ1回								
ショート	1							
効果：								
至上の毛並み	1							
効果：								
効果：								
効果：								

『小夜啼鳥』って童話、知っている？
みんなあのお話を幸せな話だっというけれど、私はちょっと違っていて。
だっ壊れるまで歌い続けた細工物の小夜啼鳥の事を、みんな忘れてしまうんだもの。
だから私だけは、あの作り物の小夜啼鳥を忘れないでいようって思う。きっと……

【概要】
廻間 アキラ (カザマ アキラ)
16歳 身長153センチ
白金色/夜色の心を持つ色彩の勇者
何故か二色の心の色を持つ色彩の勇者。
中学三年生の時交通事故により失った記憶と父親が関係しているようだが…

【人物】
穏やかで面倒見のいい銀髪の少女。
交通事故により中学三年以前の記憶を失っており、また記憶力に障害が残っており物忘れが激しい。
口癖は「…なんだっかしろ？」
同じく事故で失った父親の事は臍氣に覚えているらしく、彼女が生きていく上での大きな支えとなっている。
後遺症による影響を除けば基本的には明るく人好きのする性格。