キャラクター名: グロウブ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:風]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	420		大きな挫折をしたことがある		
			毒を飲んだ(食べた)ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	6		1	18	3
体	13	筋力	1			14	2
		生命力	2			15	2
心	6	知力	10	1	1	18	3
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具セット	5

名誉点 所持 13 /合計 18

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
水袋	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
袋	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 妖精使いの宝石	
顔	
首 妖精使いの宝石	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 妖精使いの宝石	
足 妖精使いの宝石	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リルドラケン生まれのナイトメア。（リルドラ的）普通の家庭で普通に育った。
しかし、一つの出会いが彼の運命を変える。
海へバカンスに行った時、一匹のサカナをとったどー！したグロウブ。
もちろん食べた。美味しかった。だが毒だった。半ば食べた所で半死半生になった。
意識を失い、気が付いた時、魚は捨てられていた。とても美味しい魚だったのに、全てを食べきれなかった事にショックを受けるグロウブ。
グロウブはあの美味しかった魚から毒を抜く方法を見つける（&食道楽の）旅に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟