

キャラクター名
フラクタル

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもT終了まで使用可
頭		処刑槍		アクション	3	0~2	射撃2 バンシーに当たれば増援(スケアクロウ1)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		狂気の造形		オート	なし	効果	T終了時、このパーツが損傷していなければ未練1点
胴		異形存在		オート	なし	自身	大成功以外の攻撃を受けた時、命中個所を任意に
胴		よぶんなからだ		アクション	1	自身	基本パーツを1修復
胴		認識歪曲		ダメージ	1	自身	防御1 T何度でも
胴		肉の繋がり		オート	なし	自身	「切断」を無効化してよい
胴		うきぶくろ		オート	なし	自身	肉弾・白兵判定値-1 全体は自身にのみ
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1 T終了時任意1損傷
胴		しんぞう		オート			行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		トラウマスイッチ		オート	なし	効果	パーツ損傷時相手に未練1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		頑丈な骨		ダメージ	1		防御1+切断無効
頭		死に続け		オート	0		損傷している基本パーツを修復
腕		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を打ち消す
頭		暴食		ラピッド	0		損傷した強化パーツを一つ修復する
頭		背徳の悦び		ダメージ	0		使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのいずれかを再使用可能にする
頭		円舞曲		ラピッド	1		T終了まで、あなたを対象とする攻撃判定の出目-1 (全体攻撃ではあなたのみ-1)