

キャラクター名
リナ=リカータ

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	740		監禁されたことがある 大切な約束をしている		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		20	3
体	13	敏捷度	5			18	3
		筋力	12	2		27+2	4
心	4	生命力	8	4		25	4
		知力	15	1		20	3
		精神力	8	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
エンハンサー	1		
ライダー	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		両手利き	223 p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
		インファイト	1B36 p		p
		二刀流	1B30 p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
騎獣強化	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣Ⅱ:陽炎	
怒濤の攻陣Ⅱ:旋風	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト				8	2	3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グラップラー	合計値			12	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	15	1	2d+ 11	10	12	15										
パワーアングル				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	3	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 6	2d+ 11	2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 フルフェイスヘルメット	
耳 軍師徽章	
顔 ガスマスク	
首 スカーフ	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
肌が白いこともあってナイトメアとして自分の事を紹介しています。基本的に人前では露出は最低限なので不自然ではないはずですがフルフェイスヘルメットは意識があり限り絶対にはずしたがりません。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
ドレイクの統制社会で高い位にいたが、とある人物に嵌められその地位を剥奪される。罪に問われ投獄された時に拷問を受け、角を折られる。その時に魔剣も剥奪されてしまう。	