

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	♂
称号クラス				年齢	27
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	7	9	11	8
ボーナス	3	3	3	2	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	4	3	2

HP	34
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	0	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胸部	クロスアーマー	/				3			
補助	マント	/				1			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			5	0	5	0	3	9	9
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)			5	0	5	5	3	12	9
総計(両)			5	8					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
小型ハンマー	
くさび	
くさび	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 11
 所持金: 83
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果: 両手の短剣の性能を合算する。								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メインPの命中判定に+1D。								
セイブアタック	1	6	メジャー	至近	単体	命中		
効果: 白兵命中時エンゲージから1人離脱させる。クリ時: DR増。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D。暴発を防ぐ。								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ解除に+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

中堅レベルの冒険者だったがパーティが壊滅。本人も重症を負って一時引退していた。が、生来の好奇心を抑えきれず復帰、古傷のせいか能力値はLv1(外見の割に低い)。