キャラクター名: クロエ・ナイトウォーカー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	3	経歴	子どものころに家出をしたことがある。		
経験点	760		育ての親に拾われた。		
			体のどこかに刺青がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	10			17	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 5	10	7	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	救命草x3	○□□○□□
楽器	○□□○□□	冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□	保存食 1週間分	○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□	着替え 1週間分	○□□○□□
調理セット	○□□○□□		

所持金 961 G　　預金・借金 1000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳	ピアス	
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手		
腰		
足	アンクレット	
その他		

装備品		説明
左手	腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	13 /合計 13

その他メモ

突然変異としてエルフの母から生まれる。母は出産後死亡。
父は一応最低限のことはしてくれるが、ほとんど何もしてくれず、またエルフの街ではのけ者。13歳、ついに父にきれて夜のうちに荷物をまとめて書置きを残し家出。そのまま実家には戻ってない。飛び出したはいいものの、料理があまりできず、行き倒れているところに老夫婦のおばあさんが拾ってくれた。人間の街の外れの森に一軒家（2階建て）を立てて暮らしている。16歳になり、育ての親が魔族？により亡くなり、
仇うちとして旅に出る。
その後、けじめとして右ニの腕に星の形をした刺青を彫る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟