

キャラクター名
フェゴール

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	オス	年齢	7
冒険者Lv	5	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	1710		家族に冒険者が居た 純潔である		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	2		13 + 1	2
	敏捷度	5			12	2
体	筋力	5	1		11	1
	生命力	9			14	2
心	知力	12	3		25 + 2	4
	精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	5		
レンジャー	1		
セージ	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
武器習熟/スタッフ	221	p	p
	0	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り	宝石は別途計算
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

世間の荒波に放り出された子ウサギ。生まれたばかりの頃捨てられ、冒険者エルフの一族に拾われた。本人は非常に臆病で甘ったれ、人懐っこい性格であり、冒険者になるつもりはなかったのだが、ある時航海中に嵐にあい、海に落ちて流されフェンディル王国へとやってきた。家族のことはとても大切に思っており、生き別れた今も探し続けている。というか、フェゴールが冒険者になった理由の大半がそれである。ひとりぼっちで泣きそうになりながら、生まれ持った妖精使いの才と義両親に習った魔法でフェアリーティマーとして無事冒険者になることができた。

……が、甘ったれなのは相変わらず。騙されやすいし、臆病ですぐびっくりする。

とはいえ、今日もフェゴは生きていくために、そしてなにより大切なエルフの両親を探すために冒険者として活動するのだ。

契約妖精

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

