

キャラクター名
ロジックス・アルデビット

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	バーニングレスキュー-B	カヴァー	バーニングレスキュー-B
	オプション		年齢	19歳	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30 %	
出自	姉妹	経験	バーニングレスキューに入隊	邂逅	ガロという憧れの先輩	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3		0			3	行動値	12
感覚	2	1	0	2		5	(非装備時)	12
精神	1		0	1		2	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC			交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:プロポリス	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
凍結ハンドガン	射撃	5r+5	-	Lv+4		命中0。ハンドレットガンズにより作成。
通常コンボ(100未満)	射撃	8r+5	-	12+6		装甲値無視。HP-3消費
通常コンボ(100以上)	射撃	9r+5	-	15+8		装甲値無視。HP-3消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヴァーカル:RMO3スカイミ		0		0	攻:7

所持品	
バーニングレスキュー用アイテム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
エリス・アルデビット	P 好意	N 食傷		
伝承者	P	N		
ガロ・ティモス	P 尊敬	N 不安		
ベルナルド・ティモス	P 連帯感	N 不安		
アイナ・アルデビット	P 尊敬	N 恥辱		
バーニングレスキューチーム	P 信頼	N 脅威		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレットガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 武器データ作成。武器欄参照								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: CL値-Lv								
炎の刃	3	2	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
氷神の悲しみ	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	感覚	-	
効果: 判定d+[Lv+1]個。HP-3消費								
ハネトレイト	1	3	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 装甲値無視。判定d-1個								
氷の理	1	-	Xジャー	至近	効参	-	-	
効果: 手を触れるとそのものを凍らせる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エリスとアイナの姉妹がいる。愛称はロジー
 バーニングレスキューに入隊時に先輩のガロに憧れる。
 アイナを失った際、能力に目覚める。
 性格: 基本的に優等生タイプな真面目だが、会話していくと内心に秘めた熱い部分が出てくる。
 拳銃やバイクなどを好み、能力を使って戦闘に活用することもある。(あくまで演出)
 ベルナルド(渡来さんPC)とは小学校のころにエリスに勉強を教えてもらっていた際に知りあった。