

キャラクター名
アネット・サンドラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	31歳
冒険者Lv	7	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	0		特定の異種族を好んでいる(いた)		
		神の声を聞いたことがある(と信じている)			

技	9	器用度	9	1		能力値	19	ボーナス	3
		敏捷度	9	4			22 + 2		4
体	5	筋力	1	2			8		1
		生命力	2	1			8		1
心	12	知力	5	6			23 + 1		4
		精神力	11	1			24		4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	7		
レンジャー	3		
セージ	4		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
スローイング	IB30 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
流麗なる俊陣	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要				
		ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7		3	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
47

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	ウサギのピアス
顔	ひらめき眼鏡
首	
背中	軍師徽章
右手	疾風の腕輪
腰	アルケミーキット
足	聖印
その他悪寒のウィッグ	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗
【設定】 ザルツ地方、ルキスラ帝国の貴族の娘。 エルフの両親から生まれ、跡を継ぐように言われてきた。 勉強は好きでその勤勉さをキルヒア神から認められ声を聴き神官として覚醒したような しかし、都会の空気や地位に対して余り継ぎたい等は思っておらず、家出して町の外を飛び出した所、盗賊に捕まった。 捕まり次第睡眠薬を飲まされ、本拠地のクーデリア侯爵領まで連れて行かれ、軟禁状態にされた。 その後、従者であるルコウさん(フローさんPC)に助けられ、何とか抜け出せたのはいいが路銀はどうしたものかとなり、クーデリア侯爵領冒険者の宿、暗闇の南瓜亭で稼ぐこととなった。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
【一般技能】 ノーブル/貴族: Lv3	

