

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
オプション	ブラックドッグ	年齢			性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	0	1			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3	12	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	5r+15				イニシアチブにオートで装備
白兵アタックプログラム	白兵	5r+29				コスト2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハードワイヤード	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	アームブレード、バトルマニューバ×6取得。ブラックドッグ専用アイテムを取得。侵蝕率でレベルアップしない。							
アタックプログラム	7	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	達成値+[LV*2]							
ハイマニューバー	3	4	メジャー	武器	-	白兵/射撃	リミット	
効果:	達成値+[LV*5]。シーン1回。ハードワイヤード取得アイテムを使用した攻撃に限る。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ブラックドッグピュア/単体至近白兵
 低コストで高達成値を約束。
 ※コンセントレイトをつけてもよい。
 もしくはハイマニューバーをなくしてコンセにしたり能力値に振ったりするのいい。
 レネビにして人の侵蝕率を吸ってもいい。

- おすすめDロイス
- ・古代種：仲間の侵蝕率を吸うやつを取ってほしい。
 - ・雷帝：コストを気にせず攻撃力の高い決め技ができる。ただしダイヤが低いので注意。
 - ・申し子：雷帝に同じ。