キャラクター名: ウィンダ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ウロボロス | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | レネゲイドビーイング |
| オプショナル | | 年齢 | 17歳前後 | 性別 | 女性？ |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 50 % |
| 出自 | 使命 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | 1 | 3 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | 2 | 4 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| 行動値 | 16 |
| (非装備時) | 16 |
| 戦闘移動 | 21 |
| 全力移動 | 42 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| デモンズシード | |
| 貴種の接吻 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 実験体 | P | N | | |
| 自身の記憶 | P 執着 | N 恐怖 | | |
| 都築京香 | P 有為 | N 敵愾心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果： | 意志判定時、ダイス+Lv個　基本侵食率+5 | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | シーン中、【精神】を使用した判定の達成値+Lv*2 | | | | | | | |
| コンセントレイト(ウロボロス) | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果： | C値-Lv（下限値7） | | | | | | | |
| 縛鎖の空間 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | | |
| 効果： | RC:命中時：放心と重圧のバッドステータス | | | | | | | |
| 原初の赤：ブラッドスパイク | 3 | 4 | メジャー | 至近 | 範囲選択 | 対決 | | |
| 効果： | RC：攻：3　HP3点消費　ラウンド1回 | | | | | | | |
| 背教者殺し | 5 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | RC:1点でもダメージを与えた場合、ラウンドダイス-Lv+1個 | | | | | | | |
| 消散する魔法 | 4 | 20 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120 | |
| 効果： | 達成値-Lv*10　シナリオ1回 | | | | | | | |
| 起源を断つもの | 1 | 4 | メジャー | | | 対決 | リミット | |
| 効果： | 背教者殺し：背教者殺しで減少するダイスをさらに-3個する。シーンLv回 | | | | | | | |
| 禁じられし業 | 1 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 対象がイージーエフェクトを使用した際に、そのエフェクトを打ち消す | | | | | | | |
| 消去の号令 | ★ | 3 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | | |
| 効果 :RC：対象とRC対決を行い勝利すると相手のイージーエフェクトの効果を解除し同じイージーエフェクトは同一シーンでは使用不可。常時の場合はその効果を受けれない | | | | | | | | |
| 影絵芝居 | ★ | | メジャー | 視界 | シーン選択 | 自動 | | |
| 効果： | 任意の形や大きさを持つ影を作り出し自由自在に操る。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

自身の生まれ、名前、なぜオーヴァードなのか、なぜレネゲイドビーイングなのか、全て忘却されている
ただ、何かを成しとげないといけない気がしており、自身の記憶を思い出すため各地を彷徨っている。
ウィンダという名前はなぜか頭に浮かんだ名前であり本島の名前かはわかっていない。
両手両足が人形であり普段は長めの服で隠している(本人は気にしていないが周りの忌避の眼を避けるため)
現在の状況になってから非常に物覚えが悪くなっており、普段は出会った人物や出来事をメモに記入している。

「Chevalier du lac」
キャプテン・フックの依頼でブリテンへ赴き、その時代に観測された歪みの対処を行った(ただし
記憶は消去された状態で・・・)
そのさい、同じ時代から飛ばされたペーターやその時代の騎士、エルフリードと出会う。
エルフリードの騎士試験の手伝いをしつつ、黒騎士カスゥガや暴走した魔人グラムの引き起こした事件を解決した。
最後は、元の時代に帰り、再び自らの記憶を探す旅に出かけた