

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自(効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	17	6	15	6	9
ボーナス	4	4	5	2	5	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	7	2	6	3	4

HP	65
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	セブングラブ								
能力値			5	0	7	0	3	13	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	7	7	8	3	14	14
総計(両)			6	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		2	7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
筆記用具	
破邪の宝玉	
小型ハンマー	
くさび	
MPポジション*2	
MPポジション*3	

現在重量: 15
 最大重量: 31
 所持金: 1025
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1Dする。							
アームズマスタリ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+1Dする。							
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃のダメージに+【敏捷】							
ミステリアスダンス	2	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果:	達成値に+[SL×2]して、対象の【精神】と対決。勝利で対象に逆上							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	両手の短剣の能力修正を合計し、一つの武器として扱う							
ドッジムーブ	4	2	リアクション	-	自身	回避	盾無し	
効果:	回避の達成値に+[SL+2]する							
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	判定に+1Dする							
マタドール	1	4	判定直前	-	自身	自動		
効果:	回避の達成値に+[SL+1]する							
スペシャライズ:短剣	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃の命中達成値とダメージに+SL							
インタラプト	1	-	対象のスキル宣言時	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果:	対象が使用したスキルを打ち消す							
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【敏捷】判定の達成値に+2する							
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知に+1D。失敗してもトラップが作動しない							

グランフェルデン近郊の農村で生まれた狼族の少女。
 10歳の冬までは両親と共に畑を耕して一生を終えるものだと思っていたが、誕生日にプレゼントしてもらった御伽噺を読んでから人生設計が一転。一攫千金を目指して世界を駆ける冒険者となった。
 最初は金の為に冒険者をやっていたのだが、最近では貰った本に出て来た"お姫様"に憧れるようになり、儲け話を探しつつも、自らを受け入れてくれる"騎士"を求めるようになっていく。

