キャラクター名: アイシャ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	一定時間の記憶がない		
経験点	470		大病を患ったことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5	1		23 + 1	4
		敏捷度	3			20	3
体	7	筋力	11	2		20 + 1	3
		生命力	9	1		17	2
心	3	知力	9			12	2
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	スパイクシールド		11	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 9	8	11	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
ウェポングリップ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
消魔の蓮x4	○□□○□□
消魔の守護石<1>x4	○□□○□□

ヒーリングポーションx4	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
救命草	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟A/盾	IB31 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

その他メモ

大病により死線を彷徨ったことがある。これにより記憶の一部が欠落した。女性シャドウで有名な冒険者であるデイジーに憧れて冒険者を目指す。

■育成メモ
武器習熟で2枠消費しているので回避or挑発攻撃が取得不可。
7<回避>or<挑発>
9<盾S>
11<防具の達人>
挑発をとる場合はライダーが補助技能として検討に。（騎獣へのオースの使用可否は要確認）

■買い物メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟