キャラクター名: 人間　盾魔法戦士

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	6		22 + 2	4
		敏捷度	8	5		20 + 2	3
体	9	筋力	7	5		21	3
		生命力	7	4		20	3
心	5	知力	5	3		13	2
		精神力	6	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレート		21	-2	8
盾	ホプライト		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス+1	1H両	15	2	2d+ 15	12	13	20										
ナイフ	1H投	1		2d+ 13	10	13	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	16

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベア		
パラライズミスト		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　宗匠の腕輪	
腰　ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他　疾風の腕輪	

装備品	説明
左手　信念のリング	
アルケミーキット	

その他メモ

28回成長　(6,5,5,5,4,3)(8，6，5，5，3，1)
+4万7千　+4万(千G以下自由)　名誉点700　ｱﾋﾞｽ12

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金　半額で1000ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下×2プレゼント
・バイク/ビークル/プレーン～無し　その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・騎獣の最大レベル撤廃（Ｌｖ１あたり全ての数字を＋１　ＨＰは＋５）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
人間　盾魔法戦士

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石/5	○□□○□□
消魔の守護石/2	○□□○□□
カードA	○□□○□□

所持金 3440 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 700 /合計 700