キャラクター名
人間　盾魔法戦士

プレイヤー名

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 戦士 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 9 | 6 | | 22 | 3 |
| | | 敏捷度 | 5 | 1 | | 13 | 2 |
| 体 | 9 | 筋力 | 7 | 4 | | 20 + 2 | 3 |
| | | 生命力 | 7 | 4 | | 20 | 3 |
| 心 | 5 | 知力 | 8 | 5 | | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 6 | 2 | | 13 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 9 | | |
| ソーサラー | 8 | | |
| エンハンサー | 2 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| タフネス | 2122p | | p |
| 魔力撃 | 1-292p | | p |
| 防具習熟A/盾 | 1-282p | | p |
| 防具習熟S/盾 | 1-282p | | p |
| マルチアクション | 1-292p | | p |
| 足さばき | 2-227p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| マッスルベア | | |
| パラライズミスト | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 9 | 12 | 11 | 12 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | プレート | | 21 | -2 | 8 |
| 盾 | ホプライト | | 15 | | 4 |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 9 | 16 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヘビーメイス | 1H両 | 15 | 1 | 2d+ 14 | 12 | 13 | 20 | | | | | | | | | | |
| ナイフ | 1H投 | 1 | | 2d+ 13 | 10 | 13 | 1 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 10 m | 13 m | 39 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 16 |

| HP |
|---|
| 64 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 12 | 2d+ 12 |

| MP |
|---|
| 39 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 8 | 11 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手　怪力の腕輪 | |
| 腰　ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ | |
| 足 | |
| その他アルケミーキット | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手　信念のリング | |
| | |
| | |
| | |

その他メモ

22回成長　(6,5,4,4,2,1)
+3万7千　+2万7千(千G以下自由)　名誉点500　ｱﾋﾞｽ9

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金　半額で1000ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下ｘ2プレゼント
・バイク/ビークル/プレーン～無し　その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・騎獣の最大レベル撤廃（Ｌｖ１あたり全ての数字を＋１　ＨＰは＋５）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

人間　盾魔法戦士

プレイヤー名

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット

魔晶石/5

消魔の守護石/2

カードA

所持金 8440 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 500 /合計 500