

キャラクター名
人間 盾魔法戦士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	6	6	30	5
体	5	敏捷度	8	5		22	3
		筋力	7	4	12	28 + 2	5
心	7	生命力	7	4		16	2
		知力	5	1		13	2
		精神力	6	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
射手の体術	2-227p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベア			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	12	14

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	ハードレザー					13												
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	シューター															合計値	12	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 15	10	18	35										
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	

<p>—その他メモ—</p> <p>22回成長 (6,5,4,4,2,1)</p> <p>+3万7千 +2万7千(千G以下自由) 名誉点500 7ビズ9</p> <p>今回のハウスルール</p> <ul style="list-style-type: none"> ・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可) ・初期所持金 半額で1000ガメル以下自由 ・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので・・・) ・魔符も+1のみで・・・ ・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下×2プレゼント ・バイク/ビークル/ブレン〜無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント ・騎獣の最大レベル撤廃(Lv1あたり全ての数字を+1 HPは+5) 	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

