キャラクター名
人間　神官

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	1		10	1
		敏捷度	6	3		13	2
体	8	筋力	8	5		21	3
		生命力	7	6		21	3
心	9	知力	9	8		26 + 2	4
		精神力	7	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/キルヒア	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレート		21	-2	8
盾	ホプライト		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		7	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス+1	1H両	15	2	2d+ 11	12	11	20										
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	16

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
50

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
防具習熟A/盾	1-282 p		p
防具習熟S/盾	1-282 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
足さばき	2-227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
パラライズミスト		

装備品	説明
頭	
耳　聖印	
顔	
首	
背中　セービングマント	
右手　叡智の腕輪	
腰　ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手　信念のリング	

その他メモ

28回成長　(6,5,5,5,4,3)(8，6，5，5，3，1)
+4万7千　+4万(千G以下自由)　名誉点700　ｱﾋﾞｽ12

今回のハウスルール
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・初期所持金　半額で1000ガメル以下自由
・アルケミカードはAのみ（GMが管理が面倒なので・・）
・魔符も＋1のみで・・・
・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下ｘ2プレゼント
・バイク/ビークル/プレーン～無し　その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・騎獣の最大レベル撤廃（Ｌｖ１あたり全ての数字を＋１　ＨＰは＋５）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
人間　神官

プレイヤー名

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット

魔晶石/5

消魔の守護石/2

カードA

所持金 3440 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	500

名誉点 所持 200 /合計 700