キャラクター名: ホークアイ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヴァーナ			**境遇**	裏切り
出自 **(効果)**	犯罪組織			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	12	6	10	6	10
ボーナス	3	3	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	5	2	3

HP	33
MP	28
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	11	8
スキル			1D		1D			1	5
その他									
総計(右)			5	4	6	6	2	12	13 m
総計(左)			5	4					
総計(両)			5	8					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1D		5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「短剣」を使用した命中判定に+1Dする。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1Dする。トラップ探知の判定に+1Dする。更にトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のDRに+[(SL)D]する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。更にトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								