

キャラクター名 タビット ソーサラー	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1000				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	1		12	2				
体	6	敏捷度	2	5		12 + 2	2	コンジャラー	3		
		筋力	3	3		12	2	フェアリーティマー	1		
		生命力	8	5		19	3	セージ	7		
心	11	知力	15	8	6	40 + 2	7	エンハンサー	5		
		精神力	7	6		24	4	アルケミスト	6		

戦闘特技				言語			会話	読文
鋭い目	2120p		p	交易共通語		○	○	
弱点看破	2121p		p	神紀文明語			○	
ターゲットィング	1-280p		p	魔動機文明語	○	○		
魔法収束	1-291p		p	魔法文明語	○	○		
魔法制御	1-291p		p	妖精語	○			
魔法拡大/数	1-289p		p					
ダブルキャスト	2-234p		p					
			p					
			p					
			p					
			p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
アンチボディ		
スケイルレギンス		
ストロングブラッド		
スフィクスルッグ		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー+1		7		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	12	1	6										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	6	48	真語魔法	9	16			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	操霊魔法	3	10				
2d+ 14	2d+ 1	2d+ 12	2d+ 14	65	深智魔法	3	16				
					妖精魔法	1	8				

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手	疾風の腕輪	左手	信念のリング
腰	ブラックベルト		アルケミーキット
足			
その他	叡智の腕輪		

その他メモ	自動失敗
28回成長 (6,5,5,5,4,3)(8, 6, 5, 5, 3, 1)	チェック
+4万7千 +4万(千G以下自由) 名誉点700 ｱｽ12	□□□□⑤
今回のハウスルール	□□□□⑩
・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可)	□□□□⑮
・初期所持金 半額で1000ガメル以下自由	□□□□㉔
・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□㉘
・魔符も+1のみで・・・	□□□□㉚
・防護点の上がる練技未習得の場合3万G以下×2プレゼント	□□□□㉜
・バイク/ビークル/プレーン〜無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉞
・騎獣の最大レベル撤廃(Lv1あたり全ての数字を+1 HPは+5)	□□□□㉟

