キャラクター名

ヘルメス・ガード

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ガード		オート	0	なし	自身が受けるダメージに付随する「切断」もしくは「爆発」を1つ打ち消す　(1カウントに何度でも使用可/1つの攻撃に対して1度まで)
		警護随行		ラピッド	0	自身	「ヘルメス」が「移動」マニューバを使用した際のみ使用可　同じエリアへ向かって「移動2」
		増員		アクション	4	自身	「ヘルメス・ガード」を2体追加する
		緊急移動		アクション	2	自身	移動1