キャラクター名

Ａｃｈｔ（アハト）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17年
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	29

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
勉強	
ネクロマンサー	
鯉？	これって鯉？？？？？
水	
木馬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミッシェル	執着	3	①②③④⑤	ＫＨ
レオナ	依存	2	①②③④⑤	ニャウ
サラ	執着	3	①②③④⑤	どくだみ
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		機械思考		オート			2　のうみそ
頭		標的確認		オート			1　めだま
頭		増設機顎		アクション	2	0	肉弾攻撃１　あご
腕		機械手甲		アクション	2	0	肉弾攻撃１　こぶし
腕		機械手腕		ジャッジ	1	0	支援１　うで
腕		予備駆動		アクション	4	自身	移動１　かた
胴		待機思考		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		予備装甲		オート			はらわた
胴		装甲基盤		オート			はらわた
脚		駆動機関		アクション	3	自身	移動１　ほね
脚		移動機構		アクション	3	自身	移動１　ほね
脚		機械義脚		ジャッジ	1	0	妨害１　あし
ポジション		適正人格		ダメージ	効果参照	自身	自身のダメージに使用可。狂気+1、ダメージ+2
メインクラス		防衛思考		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けてるときに使用可。妨害3
メインクラス		防衛機構		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果の無効化。
メインクラス		崩壊機体		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1、毎ターンと戦闘終了時、任意のパーツ損傷。
頭		戦闘本能		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦場移動		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1。
腕		木馬		オート	なし	なし	左薬指
腕		殲滅兵器		アクション	4	1~2	砲撃4+爆発
腕		適正腕部		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを1つ「ラピッド」化可能。
脚		機械狂尾		オート	なし	自身	最大行動値+1