

キャラクター名
成宮 誠司

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	FHセルリーダーB	カヴァー	事業家
	ノイマン					
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	裕福な家庭	経験	適正組織	邂逅	欲望世界を築く	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6		0			6	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガードシールド		0	6	1		R一回ガード値+5する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHインターセプター	15	13	0	0	

所持品	
ブラックマーケット	8 広報メディア対策室
---カンパニー---	
・運動場	---アイテム---
・超大規模	FHライトバン
1 トスリゾート施設	コネ:FH幹部
2 トブラックスミス	
3 ト(ブラックスミス)	
4 トアーマースミス	
5 ト(アーマースミス)	
6 トサウンドチーム	
7 トメンバー個室	

合計装甲: 13 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
超血統	P	N		
セケ扇 八重	P 執着	N 憤懣		
マーチャント	P 感服	N 無関心		
<予言の巫女>	P 感服	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
常勝の天才	10	6+1	セットアップ	視界	シーン(選択)			
効果: このR間自身を除く対象の攻撃力+[Lv*4]								
ブラックマーケット	3	+2	常時					
効果: 財産点Lv×10取得								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲選択			
効果: 移動させる								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定達成値+[Lv*3]								
プロファイリング	★							
効果: すごい推理								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

おや今日は戦闘部隊としてのお仕事かい？
了解、了解、本職を疎かになんてしないさ。

落ちぶれた財閥を再び上場企業へと押し戻した若き天才事業家『成宮 誠司』。
界限でその名を知らぬ者は業界へ入りたてのひよっか独自の路線を歩む彼とは別種の天才かのどちらかだ。

そんな彼にはもうひとつ裏顔がある。
パリッとしたスーツを脱ぎ捨て着慣れた防弾チョッキに身を包み机上で指揮をする男、FH戦闘部隊隊長ザヴォディーラ。
それが彼の本当の姿だ。

過去
私はスリルを求めて生きていた。
我が家は裕福な家で何となく面白みのない人生だったのさ。
だからね。スリルを求めて大人にはばれない範囲の小さな犯罪をしながら日々の飢えを凌いでいたんだよ。
始めは万引きと可愛いことをやっていたんだけど途中からつまらなくなってしまった。
何せ私は一度として失敗をしなかったからね。
そのうちそれでは飽き足らず色々やり始めたよ。えーと……まず近所の家の犬に毒を飲ませたり……あとクラスメイトを殺したこともあったっけ。
なに子供のころの話だ。みんなやることだろう？

もちろんそんなことで満たされなかった私は家を出て戦場で生きることにした。
いやはやあの頃は実に『生きていく！』と実感したよ。
なにせあちらもこちらとも戦闘狂の同族しかいないからね！最高だった……。ダニエル、マルコ、チャン、河合。