

キャラクター名

イヴ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
毒	
墓場	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アン	信頼	3	①②③④⑤	
ルーネ	信頼	3	①②③④⑤	
アリス	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動 1
頭		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3+連撃2
腕		人形		オート			メアリー
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	参照	自身	任意の基本パーツを1つ損傷し、行動、攻撃、切断判定を振りなおす
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定において出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで同カウント内で他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際出目とダメージを+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻・切判定の出目+1、BPの毎ターン終了時と戦闘終了時パーツ1つ損傷
		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定においてパーツがすべて損傷した箇所につき修正+1