

キャラクター名

イヴ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
毒	
墓場	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1			
アン	信頼	3	①②③④⑤				
ルーネ	信頼	3	①②③④⑤				
アリス	嫌悪	3	①②③④⑤				
		2	①②③④⑤				
		2	①②③④⑤				

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動 1
頭		リミッター		オート	0	自身	このパートがバトルパート中に損傷したとき最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3+連撃2
腕		人形		オート			メアリー
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	参照	自身	任意の基本パートを1つ損傷し、行動、攻撃、切断判定を振りなおす
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定において出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで同カウント内で他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際出目とダメージを+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻・切判定の出目+1、BPの毎ターン終了時と戦闘終了時パート1つ損傷
		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定においてパートがすべて損傷した箇所につき修正+1