

キャラクター名 メタリカ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	72
冒険者Lv	13	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	4720		告白されたことがある 国王にあったことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16	1	10	31	5	ファイター	12		
体	11	敏捷度	2	3	6	15	2	グラップラー	3		
		筋力	9	1	11	32	5	レンジャー	12		
心	5	生命力	7	3	19	40	6	エンハンサー	4		
		知力	4	1	3	13	2	アルケミスト	2		
		精神力	18	1	15	39	6	ライダー	13		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122 p	ガーディアン	IB29 p	交易共通語	○	○		
追加攻撃	220 p	防具の達人	IB32 p	ドワーフ語	○	○		
投げ攻撃	225 p	足さばき	IB29 p	魔動機文明語	○	○		
治癒適正	2122 p							
不屈	2123 p							
ポーションマスター	2123 p							
韋駄天	3142 p							
かぼう	IB36 p							
防具習熟A/金属鎧	IB31 p							
鉄壁	IB30 p							
防具習熟S/金属鎧	IB32 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	特殊能力完全解放	
メディテーション	騎乗指揮	
アンチボディ	バランス	
キャッツアイ	パークメール	
騎獣強化	パラライズミスト	
攻撃阻害		
HP強化		
高所攻撃		
特殊能力解放		
HP超強化		
超高所攻撃		
獅子奮迅		
HP超強化		
騎獣超強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	12	17	14	17	26		13
	グラップラー	3	8	5	8	27		7
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		
	シューター	0				合計値	14	25

武器	エターナルロード	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		1H	27		2d+	17	12	17	37									
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	27 m	81 m	2d+	14	25	94					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	15/×	2d+	0	39							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔	不敵の仮面 HPが0以下から回復する時、+10する		
首	奇跡の首飾り 生死判定をやりなおせる		
背中	威風堂々たる炎武帝のマント 毒、病気、呪いの抵抗力+4、抵抗判定時に2d点の魔法炎ダメージ		
右手	信念のリング	左手	アルケミーキット
腰	真ブラックベルト		
足	軽業のブーツ 転倒しても即座に起き上がる		
その他	洞巻き鉾のお守り 近接攻撃を命中させられた場合、相手に1点の呪い属性魔法ダメージ		

その他メモ	自動失敗
重装備で仲間を守る、ドワーフの冒険者。ドワーフの寿命から考えれば72歳は折り返しにも満たないが、見た目人間の72歳相当なので、周囲からは爺さん扱いをされている。老人風な喋り方もその扱いに拍車をかけているが、本人は特に気にしておらず、むしろ貴族が出る程度に考えている。	チェック
少年期に幼馴染の少女から告白された経験を持つが、村が蛮族の襲撃を受けた際に、その少女を庇って瀕死の重傷を負ってしまう。一命を取り留め意識を取り戻した時、少女の無事を知って心から安堵した彼は、人の盾となり人を守る者の重要性を知り、重戦士として冒険者となる決意を固く。	□□□□⑤
多くの冒険者と旅を重ね、実力と名誉を高めていった彼は、ユリウス皇帝に謁見した経験もある程の冒険者となった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

