キャラクター名: メタリカ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	72
冒険者Lv	13	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	4720		告白されたことがある		
			国王にあったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	1	10	31	5
		敏捷度	2	3	6	15	2
体	11	筋力	9	1	11	32	5
		生命力	7	3	19	40	6
心	5	知力	4	1	3	13	2
		精神力	18	1	15	39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
グラップラー	3		
レンジャー	12		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		
ライダー	13		

戦闘特技

タフネス	2122 p	ガーディアン	IB29 p
追加攻撃	220 p	防具の達人	IB32 p
投げ攻撃	225 p	足さばき	IB29 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
鉄壁	IB30 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	特殊能力完全解放	
メディテーション	騎乗指揮	
アンチボディ	バランス	
キャッツアイ	バークメイル	
騎獣強化	パラライズミスト	
攻撃阻害		
HP強化		
高所攻撃		
特殊能力解放		
HP超強化		
超高所攻撃		
獅子奮迅		
HP超強化		
騎獣超強化		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	17	14	17
グラップラー	3	8	5	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アンチアークィバス		26		13
盾	エターナルロード		27		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	14	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エターナルロード	1H	27		2d+ 17	12	17	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 14	25

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	不敵の仮面	HPが0以下から回復する時、+10する
首	奇跡の首飾り	生死判定をやりなおせる
背中	威風堂々たる炎武帝のマント	毒、病気、呪いの抵抗力に+4、抵抗判定時に2d点の魔法炎ダメージ
右手	信念のリング	
腰	真ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上がる
その他	渦巻き鉱のお守り	近接攻撃を命中させられた場合、相手に1点の呪い属性魔法ダメージ

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

重装備で仲間を守る、ドワーフの冒険者。ドワーフの寿命から考えれば72歳は折り返しにも満たないが、見た目が人間の72歳相当なので、周囲からは爺さん扱いをされている。老人風な喋り方もその扱いに拍車をかけているが、本人は特に気にしておらず、むしろ貫禄が出る程度に考えている。
少年期に幼馴染の少女から告白された経験を持つが、村が蛮族の襲撃を受けた際に、その少女を庇って瀕死の重傷を負ってしまう。一命を取り留め意識を取り戻した時、少女の無事を知って心から安堵した彼は、人の盾となり人を守る者の重要性を知り、重戦士として冒険者となる決意を抱く。
多くの冒険者と旅を重ね、実力と名誉を高めていった彼は、ユリウス皇帝に謁見した経験もある程の冒険者となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メタリカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セットx10	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx29	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードB緑x20	○□□○□□
マテリアルカードA緑x43	○□□○□□
マテリアルカードＳ緑x10	○□□○□□
魔香草x17	○□□○□□
スカイバイクの契約スフィア	○□□○□□
魔晶石（3点）x28	○□□○□□
月光の魔符(ランク2)x5	○□□○□□
陽光の魔符（ランク2）x5	○□□○□□
月光の魔符(ランク1)x5	○□□○□□
陽光の魔符（ランク1）x4	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
マテリアルカードSS緑x6	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
月光の魔符(ランク3)x10	○□□○□□
陽光の魔符（ランク3）x9	○□□○□□
スカイビークルの専有スフィア	○□□○□□
リペアテープⅡx10	○□□○□□
スパイクチェーン	○□□○□□
ヘビィシールドx2	○□□○□□
ブラスター	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□