キャラクター名: リル・アイアン

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	0		大きな失敗をしたことがある		
			敵対するものがいる。　冒険に出た理由　親に言われて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16 + 2	3
		敏捷度	9			19	3
体	9	筋力	3	3		15	2
		生命力	12	1		22	3
心	6	知力	10			16	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	15		2d+ 8	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アルケミーカード金Ax10	○□□○□□
魔晶石３x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　3100 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	1-285p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　器用度上昇の腕輪	
腰　ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手　アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　65　/合計　65

その他メモ

ナイトメアの親友がいたが、村から疎外される彼女を親にいわれて放っておいたらダークナイトになってしまった。
今は彼女を救うために冒険者になった。親友の名前はイスカーニャ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟