キャラクター名: アコニット=アドニス=オレアンダー

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	500		家族に魔法使いがいた		
			自由の為に冒険に出た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	2		12	2
		敏捷度	1			9	1
体	7	筋力	3	5		15	2
		生命力	9	2		18	3
心	14	知力	3			17 + 1	3
		精神力	1	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	10	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
トリートポーション x10	○□□○□□
アウェイクポーション x10	○□□○□□
華美なる宝石飾り x2	○□□○□□
魔法使いの宝石 x12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14410 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
魔力撃	1-292 p		p
鎧貫き	1-292 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力強化の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美の宝石飾り	40

名誉点 所持 210 /合計 250

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟