キャラクター名: 春日　銀二

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	男子高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	疎まれた子	経験	実験体	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	37
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅蓮斬	白兵	8r+1				1+2+4+5》浸食+10、装甲無視、D+6、C-2、HP+8、HP-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
春日恭二	P　尊敬	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト（ブラムストーカー）	2	侵２						
効果：	C-2							
渇きの主	2	侵４		至近	単体			
効果：	装甲無視、HP+8							
赫き剣	1	侵3、HP-1~2		至近	自身			
効果：	A+２＋８							
鮮血の一撃	2	侵2、HP-2		武器				
効果：	D＋３							
ブラッドコントロール	3	侵２		至近	自身			
効果：	ブラムD+3							
鷹の翼	1	侵３		至近	自身			
効果：	ドッヂD＋１							
オリジン：ヒューマン	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FHのマッドサイエンティストの独断によるエージェント：春日恭二とRB：吸血姫の遺伝子結合実験（無断）によって生まれた。
PCが十歳の時に新入りを冷かそうと来ていた春日によって実験が発覚、即日保護された。
春日宅での（不器用ながらも暖かく優しい）扱いに（嬉しすぎて）耐えられず脱走。迷子となった。
三年後、行き倒れていたところをUDC職員（別PC）に保護（捕獲）された。
こちらを疎んでいる大半のUDC職員の適度に雑な扱いに満足している。
いつも不機嫌そうだが、感情が顔に出にくいだけで実は上機嫌な時が多い。
甘いもの、ラーメン、犬が好き。
非常にウブ。

戦法は非常に雑で、上空からのヒット＆アウェイぐらいしかない。
戦闘以外はほぼほぼでくの坊であるのに戦法をあまり発展させることができていない。
頭が固い上にコンビネーションをとったり、アドバイスをくれる友達が非常に少ないからである。