

キャラクター名 グラップラー	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	密偵	性別	年齢
冒険者Lv	11	経歴	
経験点	0		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	7	6	30 + 2	5	グラップラー	11	エンハンサー	6
体	5	敏捷度	8	9	12	42 + 1	7	コンジャラー	3	アルケミスト	5
		筋力	7	7		19	3	ブリスト	2		
心	7	生命力	7	6		18	3	マジテック	1		
		知力	8	1		16	2	スカウト	7		
		精神力	2	4		13	2	レンジャー	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	飛び蹴り	2-229p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p			魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p			魔法文明語	○	○
鎧貫き	1B39 p			リカント語	○	○
トレジャーハント	2120p					
ファストアクション	2123 p					
全力攻撃	1-286p					
両手利き	1-283p					
変幻自在	1-282p					
インファイト	1-284p					
命中強化	2-230p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
デーモン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	18	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバット		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	19	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 16	11	15	30											
グラップラー専用。キックを強化				2d+														
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 18	11	15	15											
グラップラー専用。パンチを強化				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	43 m	129 m	2d+ 19	1	51	操霊魔法	3	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		神聖魔法	2	4			
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 14	2d+ 13	31		魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)	チェック
経験点+6万2千 12万G(100G以下自由) 名誉点900 7ビ15	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

- 今回のハウスルール
- ・舞台は人族と蛮族の共存するとある街
 - ・2.0の種族は自由
 - ・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok
 - ・ただし、インスタントブランド不可
 - ・グレートチャプラー等主動作を封じる魔法は弱体化
 - ・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)

