

キャラクター名  
 栗栄 立花 (くりえ りっか)

プレイヤー名

|        |                 |      |            |       |      |
|--------|-----------------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス<br>キュマイラ | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー  | 高校生  |
| オプション  | ハヌマーン           | 年齢   |            | 性別    |      |
| 覚醒     | 犠牲              | 衝動   | 妄想         | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自     | 複数の兄弟姉妹がいる      | 経験   | 仲間の死       | 邂逅    | 自身   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 35 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    | 2  |     | 7   | 行動値    | 15 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    | 5  |     | 7   | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 20 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 40 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 6  |    | 射撃  | 6  |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 6  |    | 調達      | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 3  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| 所持品                  |  |
|----------------------|--|
| 情報収集チーム              |  |
| 思い出の一品               |  |
| 幻灯鏡                  |  |
| 原初の混沌                |  |
| 呪われし者の銃              |  |
| 音波モニター               |  |
| インプレムデータ: ガーディアンズサイン |  |
|                      |  |
|                      |  |
|                      |  |

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 想い人 | P       | N       |     |    |
| 姉   | P 慈愛    | N 不安    |     |    |
| 妹   | P 慈愛    | N 不安    |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |

最大財産P: 8    残り財産P:

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象   | 判定        | 制限     | メモ |
|--|----|------|--------|----|------|-----------|--------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン  | 自動        | -      |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |        |    |      |           |        |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身   | 自動        | ↓100   |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |        |    |      |           |        |    |
| 砂の騎士団  | 1  | 6    | セットアップ | 視界 | 効果参照 | 自動        | 120    |    |
| 効果: ラウンド間、対象エンゲージに分身を生み出し、エンゲージにいるかのようにエフェクトや攻撃などを行うことができる。それ以外の効果はなく、対象にもならない。1シナリオ1回 |    |      |        |    |      |           |        |    |
| プライマルレイジ   | 4  | 4    | マイナー   | 至近 | 自身   | 自動        | -      |    |
| 効果: メインプロセス間、攻撃の攻撃力+[LV*3]。暴走のBSを受け、暴走中なら侵蝕値+2して効果を適用する。                               |    |      |        |    |      |           |        |    |
| 水晶の剣 (デモンズシード)   | 2  | 4    | メジャー   | 至近 | 効果参照 | 自動        | -      |    |
| 効果: シナリオ間、選択した武器の攻撃力+[LV*2]。シナリオ3回。  |    |      |        |    |      |           |        |    |
| ベーシックリサーチ  | 4  | 1    | メジャー   | -  | -    | -         | -      |    |
| 効果: 全ての<情報:>の判定ダイス+[LV+1]個   |    |      |        |    |      |           |        |    |
| ブルータルウェポン  | 2  | 4    | メジャー   | 武器 | -    | 白兵射撃 (対決) | -      |    |
| 効果: 攻撃力+[LV*3]。BS暴走を受けていない場合、ダイス-2個  |    |      |        |    |      |           |        |    |
| CR:モルフェウス  | 2  | 2    | メジャー   | -  | -    | -         | -      |    |
| 効果: C値+LV (下限値7)   |    |      |        |    |      |           |        |    |
| 復讐の刃   | 3  | 6+1  | オート    | 至近 | 単体   | 白兵 (対決)   | -      |    |
| 効果: リアクション放棄して白兵攻撃を行う。   |    |      |        |    |      |           |        |    |
| 報復の牙   | 1  | 4    | オート    | 至近 | 単体   | 白兵 (対決)   | リミット   |    |
| 効果:  |    |      |        |    |      |           |        |    |
| 妄想の写し身   | 1  | 5    | オート    |    |      |           | 120,妄想 |    |
| 効果:  |    |      |        |    |      |           |        |    |
| 天の業物   | 1  | 4    | オート    | 視界 | 単体   | 自動        | リミット   |    |
| 効果: 《水晶の剣》。《水晶の剣》を使用した武器を使用した攻撃の判定の直前に使用する。C値-1 (下限値5)。1シナリオ1回。                        |    |      |        |    |      |           |        |    |
| 影走り  | 2  | 1    | マイナー   | 至近 | 自身   | 自動        | -      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |      |           |        |    |
| 体系維持   | ★  |      |        |    |      |           |        |    |
| 効果:  |    |      |        |    |      |           |        |    |
| 万能器具   | ★  |      |        |    |      |           |        |    |
| 効果:  |    |      |        |    |      |           |        |    |

|                           |  |  |  |  |
|---------------------------|--|--|--|--|
| <p>最大財産P: 8    残り財産P:</p> |  |  |  |  |
|---------------------------|--|--|--|--|

