キャラクター名
五十嵐夏彦

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	スタントマン
オプショナル		年齢	20	性別	男性
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
雄風（①+②、60未満）	白兵	9r+3		33		Ｃ値８、浸食値４
強風（①+②、80未満）	白兵	9r+3		33		Ｃ値８、浸食値４
暴風（①+②、100未満）	白兵	10r+3		52		Ｃ値７、浸食値４
颱風（①+②、100以上）	白兵	11r+3		66		Ｃ値７、浸食値４

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
バイク	
コネ：要人への貸し	
カジュアル	
携帯電話	
アクセサリー	
制服	
フォーマル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
家族	P 遺志	N		
アルフレッド・C・コードウェル	P 懐旧	N		
デュアルカラミティ	P 好奇心	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： Ｃ値－ＬＶ（下限値７）								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果： 全力移動した後に白兵攻する								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】判定ダイス＋[ＬＶ＋２]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータを変更する								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： シーン中、攻撃力＋[ＬＶ×３]								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果： 攻撃力＋[ＬＶ×５]、暴走化								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： 攻撃力＋[ＬＶ×５]【行動力】０								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲（選択）	〈白兵〉	-	
効果： 対象を範囲（選択）にする								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果： メジャーを二回行える								
体型維持	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								