キャラクター名: セシャーミン（サーミ）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1900		伴侶がいた		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1		12	2
		敏捷度	4			9	1
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	10	1		18	3
心	9	知力	11			20 + 1	3
		精神力	5	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
肉包丁	○□□○□□
妖精契約用の宝石・風	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	妖精契約用の宝石・土	シンハライトの髪飾り
耳		
顔		
首	妖精契約用の宝石・光	ムーンストーンのネックレス
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

一般技能：料理人Lv3・精肉業者Lv4

そこそこ大きな街で、大家族の４番目として生まれた。一番上の兄は教師、続く二人の兄は冒険者である。

ある日街の大きな飯店の店主に見初められ、一人息子の嫁としてその家に入ることとなった。
始めは納得していなかったサーミだが、息子が真面目かつ堅物であったこと、そして料理への情熱を見るにつれ心惹かれるようになっていった。

しかし結婚して間もなく、息子は入手困難な食材を採りに行って滑落事故に遭い、帰らぬ人となった。
残されたのは一冊の手書きのレシピ本。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟