

キャラクター名 赤い手のブリゲッタ プレイヤー名

<b>種族</b>	バジリスク	<b>種族特徴</b>	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
<b>生まれ</b>	部位操者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	不明 (超高齢)
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>	人族研究をしている		
<b>経験点</b>	0		同胞が人族を好んでいる 守りの剣の影響を受けるとハイになる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	8	器用度	8	44		60 + 31	15	フェンサー	1			
		敏捷度	7	9		24 + 30	9	シューター	13			
<b>体</b>	11	筋力	8	23		42 + 30	12	プリースト/ル=ロウド	2			
		生命力	10	16		37 + 30	11	エンハンサー	2			
<b>心</b>	14	知力	4	8		26 + 30	9	アルケミスト	2			
		精神力	2	20		36 + 30	11	フィジカルマスター	15			

戦闘特技		言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p		○	○
鷹の目	1-280p		○	○
狙撃	1-293p		○	○
武器習熟A/ボウ	1-281p		○	○
武器習熟S/ボウ	1-281p		○	○
影矢	2-232p		○	○
射手の体術	2-227p			
武器の達人	3-212p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		ヴォーパルウェポン
キャッツアイ		
マッスルベアー		
遠隔指示		
高所攻撃		
攻撃阻害		
魔法指示		
超高所攻撃		
特殊能力解放		
タンDEM		
魔法指示回数増加		
極高所攻撃		
超攻撃阻害		
瞬時魔法指示		
クリティカルレイ		

技能	基本 基本 基本追加				必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0								
グラブラー	0								
フェンサー	1	16	10	13					
シューター	13	28	22	25					
<b>鎧と盾</b>									
鎧				スプリントアーマー				13	5
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能				シューター				合計値	22 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								エイトマンボウ 射程60m	2H	35	1	2d+ 29	9	32	73								
トオーダーメイド+3 必要筋力・威力+3				2d+ 0		0																	
トイグニダイト加工 威力+5 (SSランクは+10)				2d+ 0		0																	
+穢れの一撃加工 命中時ダメージ+穢れ点(4)、同じだけHP減少、10分に1回				2d+ 0		0																	
+アビス強化① C値-1、重い(振り直し5回=18個消費)				2d+ 0		0																	
+アビス強化② 追加ダメージ+1、古傷の(振り直し0回=6個消費)				2d+ 0		0																	
コルセスカ(投擲) 振って攻撃するときのデータ	2H	30		2d+ 28	9	26	55																
コルセスカ(近接)	2H	30		2d+ 16	9	14	55																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	56 <sub>m</sub>	168 <sub>m</sub>	2d+ 22	15	124	神聖魔法	2	11			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 29	2d+ 29	84							

装備品	説明	装備品	説明
頭 聖印	神聖魔法の行使に必要		
耳 スポッタードール	《狙撃》宣言時、命中判定の達成値+2		
顔 穢れのナイトバイザー	4時間の暗視を得る		
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1		
背中 補充の矢筒	念動の矢*6、魔力の矢*3、エルヴンアロー*3		
右手 器用指輪			
腰 補充の矢筒	影潜みの矢*9、閃牙の矢*3		
足 ディスプレッサーガジェット	その他部位を得る	左手 アルケミーキット	賦術の行使に必要
その他 奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる		
		ポーションインジェクター	

その他メモ	自動失敗
身の丈ほどもある剛弓を携えた美丈夫。強者ぶった余裕たっぷりふるまいと、時代がかった慥かな言葉遣い 武術を『ひ弱な人族の涙ぐましい工夫』と評しつつも興味をもち、長年様々な流派を研究している 機械オンチですぐ壊す、そのコンプレックスもあって高火力の魔動兵器を『美しさが無い』と嫌っている	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
使い手と見ては腕だめしを提案する武者者だが、その本質は小心で生き汚く、自分より上手と相対したときや窮地に立たされたときは、プライドを捨ててあっさり魔物化し、あまつさえ逆ギレする	
①「ほう……なかなかの腕前と見える。どうだ、武者者同士、ひとつ腕試しというではないか」 ②「おのれ……よくもおのれにこの醜い力を使わせたな……！」 ③「フン、だからこの姿で闘うのは好かんのだ。魔眼が強力すぎて一瞬で終わってしまう……」 ④「くそっ！ うっとうしいぞっ！ ゴミ風情がいつまでも……っ！」	

