

キャラクター名
コイチ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス		カヴァー	
	オプショナル		年齢	6	性別	オス
覚醒		衝動		初期侵食率	80	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	0	0		5	7	行動値	22
感覚	3	0	0		5	8	(非装備時)	22
精神	1	0	0		5	6	戦闘移動	27
社会	2	0	0			2	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	6		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	8r+6	0	5		EAP84
百枚銭		0				ハンドレッドガンズ(+影)
疾風果断捕物帖	射撃	13r+6				CR+疾風+ブレイン+カスタマ(+ギガン)
伝家の十手		0				器+ヒール+高速

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
巫純血 "デミブリード"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードフォース 1	1		イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア/00イス	
効果: MPを行う シナリオLV回 EAP78								
影走り 3	2		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 離脱可 他エン突っ切るのモ可 シナリオLV回 EAP74								
ハンドレッドガンズ 5	1		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中武器作成 EAP84								
ライトスピード 1	1		マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: メジャーを2回行う C値+1 シナリオ1回								
CR:ハヌマーン 3	3		メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129								
疾風の弾丸	3		メジャー			対決		
効果:								
ブレインシェイク 1	1		メジャー	-	-	対決	-	
効果: 命中で放心付与 EAP77								
カスタマイズ 3	3		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+LV個 EAP82								
ギガンティックモード 1	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象変更 判定後武器破壊 EAP82								
仮初の器 3	3		メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の次のメジャー 判定ダイス+[LV+1]個 EAP82								
ヒール 5	5		メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のHP+[(LV)d+【精神】] EAP84								
高速錬成 3	1		メジャー	-	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象変更 難易度:自動のエフェクトにのみ組み合わせ可 シナリオLV回 EAP82								
瞬間退場 3	1		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果: シーンから退場する シナリオLV回 EAP162								

▽戦闘プラン
 ▼百枚銭(マイナー)
 ハンドレッドガンズ(+《影走り》)
 →武器を作成。PCとエンゲージしている場合は《影走り》も宣言、離脱する(シナリオ2回まで)。
 ☆射出するための銭を錬成する。
 ▼疾風果断捕物帖(メジャー)
 CR+疾風+ブレインシェイク+カスタマイズ(+ギガンティックモード)
 →同エン不可。命中で放心付与。PCが一番多いエンゲージを狙う。
 ▼伝家の十手(メジャー)
 仮初の器+シーン+高速錬成
 →対象の次のメジャー判定ダイス+4個、HP5d+6点回復。
 ☆味方を激励しながら、十手で相手の動きを妨害する。
 □AO:ドッグ

