

キャラクター名
マーク エドウィン

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-------|------|--------------------------------|----|----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2] | | |
| 生まれ | 魔動機師 | 性別 | 男性 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 魔物に襲われたことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 蘇った死者を見たことがある 引きこもっていたことがある | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 9 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 11 | | | 20 | 3 |
| 体 | 9 | 敏捷度 | 6 | | | 15 | 2 |
| | | 筋力 | 2 | | | 11 | 1 |
| 心 | 12 | 生命力 | 6 | | | 15 | 2 |
| | | 知力 | 7 | | | 19 | 3 |
| | | 精神力 | 10 | | | 22 | 3 |

| | | | |
|-------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| シューター | 2 | | |
| マジテック | 1 | | |
| セージ | 1 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|------|-----|---|---|
| 精密射撃 | 218 | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|---------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 /合計 0 |

| 技能 | 基本 | 基本 | 基本追加 | |
|-------|-----|-----|------|------|
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ |
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 2 | 5 | 4 | 3 |

| 鎧と盾 | 必要 | ランク | | |
|----------------------|-----|-----|-----|--|
| | 筋力 | 回避力 | 防護点 | |
| | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | 合計値 | 0 | 0 | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|------|------|-------|----|--------|----|------------------------|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|--|
| | | | | | | | | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | | |
| トラドール | 2H | 5 | | 2d+ 5 | 10 | 4 | | | | | | | | | | | | | |
| 射程30m、装填3 | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---------|---|
| 冒険者セット | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 弾丸1ダース | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 蓄のエンブレム | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

| | |
|-------|---|
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| 所持金 | 20 G |
| 預金・借金 | |
| | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m | 15 m | 45 m | 2d+ 0 | 0 | 21 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔動機術 | 1 | 4 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 4 | 2d+ 0 | 2d+ 4 | 2d+ 5 | 25 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|------------|
| 頭 | 帽子 |
| 耳 | マギスフィア (小) |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | ガンベルト |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|---|
| エルフの元に生まれたナイトメア。幼少期に一家が魔物に襲われる。隠れてやり過ごしたが、両親を亡くす。その後近くの街まで逃げ、事の次第を知らせ、家へと戻ると、両親がレブナント化していた。両親と一緒に来てくれた冒険者によって天へと選された。しかし、そのショックから保護された後、引きこもり続けていた。18になり、両親の仇取りのために冒険者を目指す。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |