

キャラクター名
宝条 隆盛(ホウジョウ リュウセイ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29	%
出自	政治権力	経験	心の壁	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	2
回避			知覚			意志	1	1	調達	2	2
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖精の手		0				侵蝕値+4、1G[LV]回、判定後に使用。ダイス目のひとつを10に変更
妖精の輪(《妖精の手》+《妖精の輪》)		0				侵蝕値+8、《妖精の手》をもう一度使用
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3	0	0	(IC081)装備中の【社会】による判定の達成値に+2(適応済)

所持品	
メモリー:前支部メンバー(尊敬)	
思い出の一品	

合計装甲:	3	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費
特権階級	P	N	
記憶探索者	P	N	
霧谷雄吾	P	感服	N 憐憫
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	16	残り財産P:	0
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: (EA100)1G[LV]回、判定後に使用。ダイス目のひとつを10に変更(一度の判定内で1回だけ可能)								
妖精の輪	1	4	オート	視界	自身	自動	リミット	
効果: (EA102)1G[LV]回、《妖精の手》と組み合わせて使用。1回の判定で使える《妖精の手》の回数を2回に変更								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: (EA115)1S[LV]回、ソラリスエフェクトと組み合わせたエフェクトの射程を視界に変更する								
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: (HR084)《タブレット》と組み合わせて使用。対象を[LV+1]体に変更								
アクセル	3	1	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: (EA113)ラウンド中の行動値+[LV×2]								
リフレックス:ソラリス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: (EA132)C値-[LV](下限:7)								
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	<交渉>	-	
効果: (EA114)このエフェクトと組み合わせた判定でドッジを行う								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	<RC>(自動)	-	
効果: (EA113)次のメジャーアクションの判定ダイス+[LV]個、攻撃力+5								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	<RC>(自動)	80↑	
効果: (EA117)次のメジャーアクションのC値-1(下限:6)、判定ダイス+[LV*2]個								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	<交渉>	80↑	
効果:(EA101)1S1回、「射程:視界」に存在するキャラクターが行った攻撃の判定直後に使用。攻撃の判定結果を難易度判定に先行、成功した場合はその攻撃を失敗とする。判定に「タイミング:リアクション」と組み合わせて使用可能。								
隠された世界	1	1D10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: (BOC41)1G1回、「対象:単体」以外の攻撃を「対象:単体」に変更(変更後、対象を選び直す)								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: (EA117)1G1回、戦闘不能とHPを[LV×5]点回復。自身を対象にできない								
アウトレイジ	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: (BC047)1G1回、C値-1(下限:5)対象は即座にBSの暴走を受ける。対象は効果適用の拒否が可能								

●略歴
現在N市支部の支部長を務めている高校生。
元々旧財閥系の家系に生まれで権力者たちの話を盗み聞きした話をきっかけにレネゲイドについて興味を持ち、それらを追っているうちに自身もオーヴァードに目覚めたという経歴の持ち主。
覚醒後は家の関係からUGNとの繋がりのある人物経由でN市にイリーガルとして訓練を受けにやってきた。しかし訓練途中でN市で多発的に起きた一連の事件を解決する者の一人として実戦を経験することになった。 ※①

多くの戦いを潜り抜けた結果、彼自身は一端のオーヴァードとして力をふるうに至るが、最後の事件をキッカケに仲間たちとはそれぞれの道を行くことになる。多くの仲間がN市を離れる中、彼はバラバラになった支部所属者の代わりにN市をまとめる役割を担うために支部長の座につくことになった。現状は主要メンバーが抜けた状態の支部を切り盛りすることになったため、[まほ1からのスタートに近い状態となっている。しかも戦闘面での人員確保が順調ではないことに不安しか覚えませんが、それを笑顔を変えながら日々の学業と業務をこなしている。

●パーソナル補足
基本的には真面目で自身の行動に責任を持つのが当たり前という思いが強い。そのため筋が通らない、または多くの為にならない限りは相手の言い分を否定することもある。
色々なことに興味を持ちやすく比較的アレコレと表立って頭を突っ込みやすいが、基本的には裏工作などが得意で相手に気付かれずに情報収集をするといった行為に走りがち。そういった側面があるためにオーヴァードに覚醒したといえる。
楽しいことが大好きでそれを多くと共有したいという考えがあり、そういう類の行事などでは自分から大事にするタイプ。なのでイベントごとに関しては一転して問題児扱いされることもしばしば。
オーヴァードとしての過去があるため他者との間に壁を作ることも多く、相手との関係性がダイレクトに一人称に現れるところがある。
最近感銘を受けた言葉は『面白いことが大好きだよ。でも悪いことは許せない』

