

キャラクター名
枝下 百合

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
悪魔の影	1							
効果:								
因果歪曲	3							
効果:								
黒星の門	4							
効果:								
死神の瞳	4							
効果:								
灰色の庭	4							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

何不自由のない暮らしをしていたお嬢様
 しかし妾の子であり、本家とは極力関わらないようにはしていた
 そのため不自由はないが一家団欒などはあまりなかった
 父方の人たち自体は優しくったが周囲の人間からの目が有り、あまり一緒にいることはなかった
 そんなある日、自分がいつの間にかオーヴァードに覚醒したことに気がついた
 きっかけ自体は些細なことだったが、その力の使い方を父に相談してUGNに所属した
 戦闘自体はあまり得意ではないが力の使い方が自分の性に合っていたのかなんだかんだ続けている