

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	一般人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	25	7	26	21	9
ボーナス	4	5	8	2	8	7	3
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							1
能力値	4	8	8	2	9	8	7

HP	127
MP	131
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フェイルノート	視界	0	22	0	0	0	0	0
左手	上記に追加。攻撃力[CL+7]								
頭部									
胴部	剣神の鎧				0	15	3		-4
補助	剣神の籠手:S1[盗賊]				2	9	1	3	-2
装身具	ブリッツグローブ		2	0				3	
能力値			8	0	8	0	8	17	9
スキル	ニンブルマスタリー、スピードショット、ダグデモア、マークスマン		0	41				5	
その他	アイテム:漆黒、免罪		1	2	2			3	
総計(右)			11	65					
総計(左)					12	24	12	31	3
総計(両)									m
ダイス数			5 d	5 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	ポーションホルダー
ベルトポーチ	ハイMPポーション*5
小道具入れ	万能薬*3
回復セット[野営道具(q2)、ロープ(q1)、ランタン(q1)、火晶石(q1)]	ドロップポーチ
漆黒の星	ウェポンケース
免罪の証	バンドクロスボウ
幸運の鍵	
風の蹄鉄	
理力符*6(火水風地光闇)	
矢筒	
ウーツの矢*8	

現在重量: 29  
 最大重量: 38  
 所持金: 87030  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	3	5						
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
スピードショット	1							
効果:								
アームズマスタリー:召喚具	1							
効果:								
リサイクル	1	8						
効果:								
ホークアイ	5	3	ムーブ					
効果: 射撃攻撃D+SL*3								
バタフライダンス	1							
効果: 回避+1D								
デュアルアロー	3						シーンSL回	
効果:								
アキュレイトショット	1	8				自動		
効果: ホークアイの効果をシーン終了まで持続させる								
クローズショット	1	3	ムーブ					
効果: エンゲージ内の敵にも攻撃可能。								
ディバインコール	1	6	セットアップ				ラバ、シーン回	
効果:								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ				シーン1回	
効果:								
ダブルショット	1	9	メジャー					
効果: 射撃攻撃を2回行う。2回目は+3D								

メイン  
 ピアスト  
 ピアスト  
 ワイド  
 サブ  
 ホークアイ  
 ホークアイ



