スキル名 SL コスト タイミング 射程 制限 メモ ┌ プレイヤー名 対象 判定 ワーディング 視界 シーン  $\star$ オート 白動 大蜘蛛 縛(おおぐも ばく) 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 ウロボロス リザレクト 0 | 1d10 気絶時 自身 自動 ↓100 **ワークス** レネゲイドビーイングD **カヴァー** 高校生 シンドローム ウロボロス 効果: コスト分のHPで復活 外見16~18 男性型 年齢 性別 オプショナル メシ゛ャー/リアクション フラットシフト 1 0 DNTZ 効果: 浸食率上昇を0にする。あらゆる判定に組合わせ可能。 渇望 覚醒 衝動 飢餓 初期侵食率 39 5 赤:サイレンの魔女 視界 シーン(選択) 対決 出自 孤独の魂 秘密 トモダチ?: 立科 沙紀 経験 獬诟 効果: 攻擊力Lv\*3射擊攻擊 装甲無視 白:マシラのごとく 6 8 メシ゛ャー 単体 対決| 80 ↑ 基本値 「ワークス」ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 28 効果: 攻撃力+Lv\*10 判定ダイス-5  $\cap$  $\cap$ 8 2 2 行動値 肉体 黒:オーバードーズ 1 6 メシ゛ャー/リアクション 100↑ 2 0 0 2 8 (非装備時) 感覚 効果: 組合わせたIフェクトレベル+2 13 精神 4 0 0 4 戦闘移動 背徳の理 5 3 自身 オート 至近 自動 26 社会 0 1 0 全力移動 効果: シーン間判定D+Lv\*2 オーヴァードにダメージを与えた際使用。 感覚 5 5 肉体 精油 紫:妖精の手 オート 視界 単体 白動 SL 修正 SL|修正 SL 修正 SL 修正 効果: 出目一つを10に変更 技能 技能 技能 技能 白兵 射撃 15 交渉 1 オリジン:レジェンド 5 2 RB R C マイナー 至近 白身 自動 回避 1 知覚 意志 4 調達 効果: シーン間、精神判定達成値+Lv\*2 運転: 芸術: 知識: 情報:UGN ヒューマンズネイバー 5 基+5 常時 至近 自身 自動 RB 運転: 芸術: 情報: 効果: 衝動判定D+Lv 知識: 極限暴走 基+3 常時 運転: 芸術: 知識: 情報: 至近 白身 自動 リミット 運転: 芸術: 情報: 効果: 暴走状態 オーヴァードにダメージ~と書かれたIフェクトを暴走を受けた際使用可能 5 運転: 芸術: 知識: 情報: 統制者の王冠 常時 至近 自身 自動 ピュア 効果: 「浸食率基本+●」の上昇を-Lv 能力 命中値 メモ 武器・コンボ G値|攻撃力|射程 視界 シーン(選択) 対決 120↑ 虚:神速の鼓動 1 22 メシ゛ャー 0 効果: 範囲変更 3 自身 巨人の影 1 オート 至近 白動 効果: 選択したエフェクトレベル+2 喰らわれし贄 5 オート 至近 白身 自動 防具 価格 装甲 回避 行動 メモ 効果: 攻撃力Lv\*3 シーン中持続 ◆生い立ち なぜだか生まれてしまった系レネゲイドビーイング。 性まれた当初、自我があやふやなうちから暴走したジャームやオーヴァードを狩り、レネゲイドを取り込み成長していた。怨念の呪石は取り込んだジャームから 合計装甲: 0 合計回避: Ω 得たもの。気付いたら目に移動していた。紛失する事がないので気に入っている。 所持品 その後UGNに保護され、訓練を受ける。UGNの思想に賛同し、協力することになった。本人はオーヴァードの存在が公表されるかされないかは気にしておらず、 メモリー:今まで取り込んだ人達 ただ戦いを拒むもの、無関係なものが傷つく事を減らしたい一心である。いずれ自分が排除される可能性も視野に入れている。 ロイス 感情(pos) 感情(neg) 沒了消費 怨念の呪石 象忟 ◆性格・行動 無口。人がどんな時にどんな反応をするのか理解しきれていないので他の人間をじっと観察している。 思い出の一品 賢者の石 N 本人は気付いていないが、常にどこか孤独を感じており、人間や仲間扱いをされると頬が緩む。 古代種 N 好きなものは人の強い意志、願い。嫌いなものは人の悪意。 今まで自分が行っていた行為(オーヴァードを取り込んでいた)に強い責任を感じており、償いきれるとは思っていないが、彼等が本来救えるはずだった人たちを 立科 沙紀 尊敬 N 隔意 守るために戦いたいと考えている。 N ◆身体構造・戦闘スタイル N 実体を持った影によって構成されている。なんとなく内臓の位置等は人間に寄せているが、全然余裕で動かせる。 食事は必要がないがなんとなくよく食べる。影に取り込んだ後すりつぶして虚無になる。 N |戦闘時は体に取り込んだ賢者の石を体外に放出し、石に攻撃することで力を増幅させている。放出先は空中や手のひらが多い。 N

最大財産P:

2

残り財産P:

□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤ										¬ Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
大蜘蛛 縛(おおぐも ばく)													灰燼に帰すもの	5	4	メシ゛ャー	-	-	対決				
														۶ ا	功果:			攻撃力	+Lv*5 喰	らわれし	<b>曾解除</b>	-	
	肉体 感覚					精神       社会						7 [	悪食の蛇	1	2	オート	至近	自身	自動	-			
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	能	SL	修正	3	効果:	•		٤	ーン〇回使月	用エフェクト+1			
運転:			芸術:				知識:			情報:				$\prod$	傍らの影法師	*							
運転:			芸術:				知識:			情報:				]	功果:								
運転:			芸術:				知識:			情報:				J [	まだらの紐	*							
架架	・コン	:tř	能力	命由値		庙 协	撃力射程			ŦΧ	=			٦ Þ	功果:								
IEV TIA		,J,	用ピノノ	의구내	G		手ノンオツ作主				-			┨	シャドウダイバー	<b>*</b>							
														1 3	効果:								
														┨╏									
														-    3	功果:							_	
														┨╏									
														<b>┤</b>	効果:								
														┨╏									
														1 3	効果:								1
														┨╏									
															効果:								1
														┨╏									
														7	効果:			1		1	T		T
														<b>1</b> ∤									
														<b> </b>	効果:			T		1	1		T
														11									
														7	効果:	1	1	T		1			
														1 I:									
														7	効果:		T	T	T	1	1		
														1 I:									
														٦ إ <sup>*</sup>	効果:								
						=r-	± n							- - -  -	<b>ч</b> н								
						Р/Т:	持品 │			T				-  P	効果:	1					T		
														┨╏									
			+											-	01未・					1			
														┨╏									
										+				-	70未,	1							T
			+							+				┨╏									
														-  F	70未,	1							T
														┨╏									
										+				-  F	70.未,	_				1			T
			+											┨╏									
			+											-    <sup>‡</sup>	W木·								
-			+											┨╏									
			+											-	の木・	1				1	T		
			+											-	<b>ч</b> н .								
										切未:													