

キャラクター名 ヨツバ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	異種族の街で育った		
経験点	0		飛空船に乗ったことがある 有名人の友達がいる (いる)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
		器用度	7				14	2	ファイター	2	
体	10	敏捷度	8			15	2	レンジャー	1		
		筋力	8			18	3	エンハンサー	1		
心	4	生命力	11			21	3				
		知力	8			12	2				
		精神力	9			13	2				

戦闘特技		能力値	ダメージ	備考
全力攻撃		1-286p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

練習/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
オウルビジョン			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名譽アイテム		点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	スプリントアーマー					15						5		
盾	ラウンドシールド					8						1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能								ファイター			合計値		4	6

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマイス		1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
					2d+													
					2d+													

- 一般装備品 (消耗チェック)
- 冒険者セット
 - アウェイクポーション
 - 救命草x4
 - 保存食x3
 - 魔香草x4

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 4	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由
王になる

-----判定-----

2D+{スカウト}+{敏捷B} 先制判定 ⑤

2D+{冒険者}+{生命B} 生命抵抗判定 ⑩

2D+{冒険者}+{精神B} 精神抵抗判定 ⑮

-----戦闘-----

2D+{(使用技能)}+{器用B} 命中/(攻撃方法) ⑳

2D+{(使用技能)}+{敏捷B} 回避 ㉑

2D+{ファイター}+{器用B}+1 命中/ヘビーマイス ㉒

-----ダメージ-----

自動失敗
チェック
⑤

名譽点 所持 0 /合計 0