

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	トラック
出自 (効果)	使い魔			目標	友人

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	9	14	9	9
ボーナス	3	3	3	3	4	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正					2		
能力値	3	4	4	4	7	4	4

HP	41
MP	45
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	7	4	11	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション:使用	
MPポーション	
MPポーション:使用	

現在重量: 3
 最大重量: 9
 所持金: 22020
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
	1							
効果:								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1	シナリオ
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続せず即座に終了となる。効果は発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果:	回避判定に+1D							
ファミリアアタック	3	5	メジャー	20m	単体	感知		使い魔所持
効果:	対象に特殊攻撃を行う。命中を【感知】で振り、ダメージは(SL+2)D+CLの貫通ダメージとなる。クリティカル時ダイスロール増加							
サモン・アラクネ	2	9	ダメージロール直前	20m	範囲(選択)	自動成功		防衛中1回
効果:	対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージから-(SLD)する							
ファミリア	1		アイテム					
効果:	使い魔を[SL]個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯、使用することができる。感知判定+2							
ハイサモナー	★	3	マイナー		自身	自動		
効果:	サモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする、メインプロセス終了まで持続							
ファミリアマスター	★		パッシブ		自身			
効果:	ファミリアアタックの判定に+1Dする							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:	トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる							
カルチャー:現代世界	1		パッシブ		自身			
効果:	現代世界の[知力]判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								

・攻撃するとき
 マイナー:ハイサモナー
 メジャー:ファミリアアタック
 MP-8
 命中判定2D+7、相手のリアクションの判定ダイス数-1D
 ダメージ5D+3(特殊攻撃、貫通ダメージ)

・敵から味方がダメージを受けそう
 →サモン・アラクネ
 ダメージから-(SLD)する

・敵からやっかいスキルが飛んできそう
 →インタラプトで無効化 1シナリオ1回まで

・性格
 読書をしたり、ふらふらあちこち散歩するなど一人で居ることが割と好きな人物ではあるので普段はそこまで悩んでいるわけではないが、仲が良さそうにしているクラスメイト等を見ると少しうらやましく感じるときがあり、「自分も何と無く思ったことを話せる相手がいたら」と考える等やや寂しがりな面が無いとは言えない性格。