キャラクター名: 蟻塚弘

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	長期入院	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
動物使い（マスターテイマー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アニマルアタック	1	2	メジャー	視界	-	対決	Dロイス	
効果：	攻撃力+[LV*4]。１シナリオ３回							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-LV							
完全獣化	1							
効果：								
魔獣の衝撃	3							
効果：								
魔獣の本能	1							
効果：								
アニマルテイマー	1							
効果：								
絶対の空間	1							
効果：								
得意領域	3							
効果：								
茨の輪	8							
効果：								
流血の胞子	3							
効果：								
煽動の香り	3							
効果：								
アポトーシス	1							
効果：								
ポイズンマスター	8							
効果：								

顔の右半分が緑色の複眼で埋め尽くされており、左腕と左足は紅い筋肉がむき出しに、右半身は蜂の巣の様な穴で埋め尽くされており、普段は包帯を巻くことで隠している。
右半身にはスズメバチなどの大量の虫が住んでおり、彼が包帯を解くことでそこから溢れ出る。

キャラクター名
蟻塚弘

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
要の陣形	1							
効果：								
異形の痕	★							
効果：								
体型維持	★							
効果：								
獣の直感	★							
効果：								
獣の臭い	★							
効果：								
鋭敏感覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								